

СЦЕНАРИЙ СПОРТИВНОГО МЕРОПРИЯТИЯ КО ДНЮ ПОЛНОГО ОСВОБОЖДЕНИЯ ЛЕНИНГРАДА ОТ ФАШИСТСКОЙ БЛОКАДЫ «УРОКИ МУЖЕСТВА»

Цель: предоставить обучающимся возможность применить в процессе игровой деятельности полученные навыки и умения - находчивость, смекалку, инициативу и физическую подготовленность, которые и определяют успех в решении поставленных задач.

Задачи:

- развитие основных физических качеств организма;
- воспитание социально-значимых патриотических ценностей, чувства товарищества, ответственности и коллективизма;
- привлечение обучающихся к ЗОЖ.

Место проведения: спортивный зал.

Участники: обучающиеся средних классов.

Инвентарь:

- Фишки – 2 шт.
- Обруч – 8 шт.
- Волейбольный мяч – 2 шт.
- Мат гимнастический – 2шт.
- Сетка для мячей – 2 шт.
- Свисток – 1 шт.
- Гимнастические палки – 2 шт.
- Карточки с ПМП – 6 шт.
- Пазл с секретным словом – 2 шт.
- Аптечка – 2шт.
- Дротики – 5шт.
- Дартс – 1 шт.

Ведущий: здравствуйте, дорогие обучающиеся школы. Наше мероприятие посвящено дню полного освобождения Ленинграда от фашистской блокады, которое ежегодно отмечается 27 января.

В данный момент мы с вами попробуем прожить один день из жизни солдата. И узнаем, какая из команд более точно справится с трудностями советских войск.

Ведущий представляет жюри, команды приветствуют друг друга. Каждая из команд говорит название, девиз, предоставляет свою эмблему.

1 эстафета «Смена караула»

Команды стоят в колонне. Направляющий прижимает гимнастическую палку к левому плечу, как «автомат» по свистку должен, оббежать фишку, а затем передать гимнастическую палку следующему в колонне. Побеждает команда, которая закончила эстафету первой.

2 эстафета «Полоса препятствий»

Каждой команде выдается сетка с мячом. Обучающийся по сигналу одевает сетку на руку и ползет по-пластунски до фишки. Как только ученик дополз и коснулся фишки, он встает и бежит к следующему, чтобы передать сетку с мячом. Побеждает команда, которая закончила эстафету первой.

3 эстафета «Болото»

Перед командой лежат обручи в разном порядке, это «кочки». Направляющий по команде перепрыгивает из обруча в обруч, далее добегают до фишки, оббегают фишку и возвращается, обратно передавая эстафету следующему в колонне.

4 эстафета «Разминирование»

По сигналу команды подбегают к фишке, где лежат кусочки бумаги, из которых нужно собрать слово за 1 минуту.

Побеждает команда, которая успеет первая собрать и сообщить правильное слово.

5 эстафета «Госпиталь»

От каждой команды выступает только два участника. Участник номер 1 по сигналу подбегают к фишке, выбирает одну из трех карточек, в которых указана травма. Обучающийся должен оказать первую медицинскую помощь участнику номер 2. Побеждает тот, кто правильно выполнил ПМП.

6 эстафета «Дальше всех»

Сначала прыжок выполняет направляющий, с того места, где он приземлился, прыжок выполняет следующий участник команды и тд. Побеждает команда, которая прыгнула дальше всех.

7 эстафета «Снайперы»

Каждой команде выдаются дротики (5 шт). Сначала метает первая команда, очки суммируются, затем вторая. Побеждает команда с наиболее большим количеством очков.

Ведущий: Все большие молодцы! Сегодня каждый из вас, почувствовал себя солдатом. У каждого был шанс, проверить свои силы, а также помочь товарищам по команде, а кто все-таки был самым сильным, решат наши судьи. И так, слово предоставляется судьям.

Подведение итогов, награждение победителей!

П О Б Е Д А

П О Б Е Д А