



# Лингвистические игры и другие методические приёмы на уроках русского языка и литературы

Подготовила учитель русского языка и литературы  
МКОУ «Тиличикская средняя школа» Дробышева Л.А.

## **Проблемы:**

- повышение мотивации школьников к обучению;
- повышение активности обучающихся на уроках русского языка и литературы;
- сокращение времени на проверку уровня сформированности полученных компетенций;
- формирование навыков самопроверки и взаимопроверки.

# Игра «Дерево»

## Условия игры

На экран выводится изображение дерева. Рядом на магнитах прикреплены задания в форме листьев (яблок и др.), требующие краткого ответа. Они могут быть закрытыми (написанными с обратной стороны) или открытыми (написанными с внешней стороны). Обучающийся выбирает задание, устно его выполняет (отвечает на вопрос, или даёт определение, или подтверждает черту характера героя и т.д.). Если выполнил, прикрепляет его на дерево, если нет, вешает его обратно и выбирает другое или просит помощи у одноклассников. Можно подбирать разноуровневые задания (листья или яблоки разного цвета).

Возможны и другие варианты использования этой игры.



# Игра «Да-нет» («Верю-не верю»)

## Условия игры

Обучающимся предлагаются истинные и ложные утверждения по материалу, с которыми он должен согласиться или не согласиться при помощи какого-то условного знака (например, «да» - поднять одну руку вверх, «нет» - поднять вверх сцепленные в замок руки). После каждого ответа обучающихся учитель должен сказать, истинное это утверждение или ложное. Учащиеся сами считают количество верных и неверных ответов и выставляют себе балл за эту работу.

Эту игру можно сочетать с физминуткой.



# Игра «Пазлы»

## Условия игры

Обучающимся предлагается собрать из пазлов иллюстрацию к произведению (пословицы, фразеологизмы, правило и пр.)

Задание развивает сообразительность, пространственное представление, подходит для групповой работы.



# Устные приёмы работы

- Устное рисование
  - «Три вопроса»
- «Кто не согласен?»
  - «Запоминалки»



# Блиц-опросы

- Цифровое (буквенное) кодирование
  - Блиц-тесты
  - «Заполни пустые ячейки»



**Успехов вам и новых свершений!**

