

Настольная игра «Шаги к успеху»

Для получения сертификата на игротехника необходимо:

1. Провести игру с отдыхающими ДОЛ или учащимися образовательной организации.
2. Заполнить на сайте <https://doligra.ru> форму отчета приложив несколько фотографий процесса игры.
3. После обработки отчета в ответ будет направлен сертификат участника.

Оглавление

1. ОПИСАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ	2
1.1. Цель и задачи мероприятия	2
1.2. Базовые понятия:.....	2
1.3. Краткая характеристика мероприятия	2
1.4. План проведения	2
1.5. Технические требования к месту проведения и реквизиту	2
1.5.1 Общие требования.....	2
1.5.2. Материалы для участников:.....	3
2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ.....	3

1. ОПИСАНИЕ МЕРОПРИЯТИЯ

1.1. Цель и задачи мероприятия

Цель: Сформировать у детей понимание важности процесса планирования получения и расходования денежных средств.

Задачи:

- Познакомить участников с источниками расходов и доходов;
- Дать представление о планировании бюджета;
- Привить бережливость к трате денег;
- Научить рационально оценивать способы и средства выполнения желаний, корректировать собственные потребности, выстраивать иерархию и временную перспективу реализации.

1.2. Базовые понятия:

Бюджет, доходы, расходы, планирование расходов.

1.3. Краткая характеристика мероприятия

Данная настольная игра рекомендована для детей 6 – 8 лет. Временные затраты до 30 минут. Игра предусматривает выполнение заданий, и соблюдение игроками правил. Количество ведущих: один человек. Количество игроков: от 2 до 5 человек в команде.

1.4. План проведения

- Организация детей за столами.
- Разъяснение правил.
- Игровые действия.
- Подведение итогов.

1.5. Технические требования к месту проведения и реквизиту

1.5.1 Общие требования

Игра проводится в помещении, за столами.

1.5.2. Материалы для участников:

- Игровое поле (Приложение 1) распечатывается по одному экземпляру на одну команду, форматом не менее А3,
- Карточки, распечатываются и разрезаются по одному экземпляру на каждую команду, (Приложение 2),
- Игровые кубики – не менее одного на команду,
- Фишки – на каждого участника.

2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

Каждый участник (от двух до пяти человек) по очереди бросает игровой кубик и «шагает» по монетам – в зависимости от количества выпавших очков. Можно использовать фишки, пуговицы и другие предметы разных цветов. Если игрок останавливается на золотой монете рядом с каким-либо изображением, он переходит по стрелке назад или вперед. После этого участник должен объяснить, как он понимает эту картинку и почему, по его мнению, он потерял или приобрел монеты. Некоторые покупки или действия становятся вложением в будущее. В этом случае, теряя монеты, можно продвинуться вперед. Побеждает участник, который первый закончит путешествие.