

A space-themed background featuring a large blue planet with a ring system, a bright sun in the upper right, and a cratered moon in the lower left. The text is overlaid on the planet.

СЧАСТЛИВЫЙ СЛУЧАЙ

Игра для 1- 2 классов

ГЕЙМ «ДАЛЬШЕ... ДАЛЬШЕ... ДАЛЬШЕ...»



Каждая команда поочередно бросает игровой кубик. Если на верхней грани кубика выпадает единица, то за правильный ответ на вопрос, заданный ведущим, команда получает 1 балл. Если выпадает подкова – это означает, что команде повезло, у нее «счастливый случай» и за правильный ответ на тот же вопрос она может получить 3 балла. Но если выпадает ноль – это означает переход хода. В процессе первого гейма каждая команда кидает кубик 7 раз

ГЕЙМ «ДАЛЬШЕ... ДАЛЬШЕ... ДАЛЬШЕ...»



гейм «Дальше... дальше... дальше...»

1. У какого слона нет хобота?
2. Что случилось 31 февраля?
3. Крышка стола имеет четыре угла. Один угол отпилили. Сколько у стола стало углов?
4. Кто в половодье спасал зайцев?
5. Какими нотами можно измерять расстояние? .
6. Чем кончаются день и ночь?
7. В какой сказке девочка зимой отправляется за цветами?

ГЕЙМ «ДАЛЬШЕ... ДАЛЬШЕ... ДАЛЬШЕ...»



8. Домашний дед Мороз.
9. Какие две ноты растут в огороде?
10. Назвать автора: «Вороне где-то бог послал кусочек сыра»?
11. Что в огне не горит, а в воде не тонет?
12. Сама пестрая, ест зеленое, дает белое?
13. Какие часы показывают правильное время только два раза в сутки?
- 14 Назовите детский юмористический киножурнал.

ГЕЙМ «ДАЛЬШЕ... ДАЛЬШЕ... ДАЛЬШЕ

15. Какой страшный зверь падок до малины?
16. Какой жук носит название того месяца, в котором он родился?
17. Какие птицы не умеют летать?
18. Продукт, который получают из свеклы и тростника?
19. Подземная железная дорога?
20. Какое государство можно носить на голове?
21. Какое топливо добывают на болоте?



ГЕЙМ «ЗАМОРОЧКИ ИЗ БОЧКИ»



1. С помощью этого предмета главный герой сказки нашел свое счастье – мудрую жену, которая была заколдована.



Она пришла к нам из сказки
Андерсена. Ее имя означает
меру длины, равную всего 2,5
см. Как ее зовут?



3. В какой сказке
действуют ожившие
фрукты и овощи?



4. Игрушка – главный герой книги и мультфильма, которому дали очень смешное имя, потому что он упал со стола.



5. С помощью этого предмета можно смастерить самые замечательные вещи, а можно даже убить страшного героя русских сказок.



6. При царе Иване 1У
были выпущены
монеты, на которых
изображен всадник с
копьем в руке. Как
назывались эти
монеты?



3

ГЕЙМ «ТЕМНАЯ ЛОШАДКА»

Подсказки:



1. Главная героиня этого произведения неожиданно разбогатела.
2. У нее появилось много друзей, для которых стали устраиваться приемы.
3. Ее попытались похитить, но неожиданно появился молодой смельчак и спас ее.
4. Дело кончилось свадьбой.
5. Самым ценным достоянием главной героини был самовар.

Муха-Цокотуха



ГЕЙМ «ГОНКА ЗА ЛИДЕРОМ»

