

Интеллектуальная игра для младших школьников «Умники и умницы»

Цели и задачи: прививать интерес к сказкам и литературе в целом; развивать познавательную активность детей, образное мышление, речь, память; прививать навыки коммуникативного общения.

Подготовка к игре: поделить детей на команды. Команды рассадить по секторам. Сзади каждой команды сидят их болельщики.

Оборудование:

Карточки с обеих сторон с нанесенными буквами А, Б, В, Г;

Правила игры:

Игра начинается с того, что участники, заняв свои места, отвечают на вопросы первого тура по кругу (каждый на следующий вопрос). Отвечая, участник поднимает карточку с номером правильного ответа, и получают 2 балла.

Одновременно с ними карточку поднимает один из болельщиков за данную команду, за каждый правильный ответ получают еще 1 балл. Всего за вопрос -3балла. Вопросы задает ведущий, каждый вопрос имеет 4 варианта ответов, из которых один правильный. Игру оценивает жюри. Максимальное количество баллов, которое может набрать команда – 72 балла.

Ход игры.

1-й тур: Вопросы по сказкам.

1. Какому герою принадлежат эти предметы: шляпа, шпага, сапоги, перья?

А) коту в сапогах;

Б) Красной шапочке;

В) Буратино.

2. Какое из этих слов выложил Кай?

А) дружба;

Б) снежинка;

В) вечность;

Г) мерзлота.

3. Среди перечисленных цветов есть те, которые собирала падчерица из сказки «Двенадцать месяцев».

А) ландыши;

Б) тюльпаны;

В) подснежники;

Г) васильки.

4. Осел, по дороге в город Бремен встретил собаку, кота и ...

А) лису;

Б) петуха;

В) волка;

Г) попугая.

5. Что Рукодельница уронила в колодец в сказке «Мороз Иванович»?

А) кольцо;

Б) веретено;

В) прялку;

Г) ведро.

6. К кому обратился Волк, чтобы изменить свой голос?

А) к доктору;

Б) к кузнецу;

В) к соловью;

Г) к певцу.

7. Какого кота встретила в Стране чудес Алиса?

А) сибирского;

Б) сиамского;

В) чеширского;

Г) ученого.

8. Кто из богатырей с детства был прикован к постели?

А) Илья Муромец;

Б) Добрыня Никитич;

В) Алеша Попович;

Г) Садко.

9. На чем пахал Мальчик-с-пальчик?

А) на драконе;

Б) на быках;

В) на тракторе;

Г) на лошади.

10. Что стало причиной разрушения кошкиного дома?

А) пожар;

Б) землетрясение;

В) дождь;

Г) ветер.

11. Куда нельзя садиться медведю?

А) на землю;

Б) на пенек;

В) на стул;

Г) на поезд.

12. До какого числа мог считать козленок?

А) до 20;

Б) до 5;

В) до 10;

Г) до 100.

13. Что носит с собой Оле-Лукойе?

А) часы;

Б) зонтик;

В) цветок;

Г) ключи.

14. Какой подарок приготовила Бабушка Метелица для ленивой девочки?

А) золотое веретено;

Б) лягушачью шкуру;

В) ведро серебра;

Г) котел черной смолы.

2-ой тур: Вопросы по книге А.Милна «Винни - Пух и все, все, все»

1. Когда, по мнению Винни - Пуха, лучше ходить в гости?

А) вечером;

Б) по утрам;

В) по праздникам;

Г) ночью.

2. К кому пошел Винни на день рождения?

А) к кролику;

Б) к Пятачку;

В) к сове;

Г) к Ослику.

3. Что потерял ослик Иа?

А) хвост;

Б) подарок;

В) сон;

Г) воздушный шарик.

4. Кого Пятачок принял за Слонопотама?

А) кролика с новой прической;

Б) Винни с горшком на голове;

В) Тигру, прыгающего по веткам;

Г) ослика с венком на голове.

5. С шаром какого цвета Винни – Пух отправился за медом?

А) красным;

Б) зеленым;

В) желтым;

Г) синим.

6. Какой день недели умела писать Сова?

А) понедельник;

Б) суббота;

В) пятница;

Г) воскресенье.

7. Что Пятачок подарил Иа на день рождения?

А) горшочек меда;

Б) букет цветов;

В) лопнувший воздушный шарик;

Г) хвост Иа.

8. Любимая еда Тигры?

А) рыбий жир;

Б) мед;

В) желуди;

Г) маслины.

Музыкальная пауза.

3-й тур: Вопросы по книге А. Толстого «Приключения Буратино»

1. Как звали пуделя Мальвины?

А) Аккордеон;

Б) Артемон;

В) Анчоус;

Г) Артист.

2. Кому принадлежало имя Шушара?

А) жене столяра Джузеппе;

Б) артисту Карабаса Барабаса;

В) мыши из мастерской Джузеппе;

Г) крысе из подвала папы Карло.

3. Инструмент, на котором играл папа Карло?

А) гитара;

Б) шарманка;

В) скрипка;

Г) арфа.

4. Где Буратино искал Поле чудес?

А) в стране умников;

Б) в стране дураков;

В) в стране лжецов;

Г) в чужеземной стране.

5. Как Карабаса Барабаса подвела борода?

А) его за нее оттаскал Артемон;

Б) в ней потерялся кошелек;

В) она зацепилась за дерево;

Г) он ее испачкал кашей.

6. Какое ученое звание было у Карабаса Барабаса?

А) доцент;

Б) профессор кислых щей;

В) доктор кукольных наук;

Г) магистр.

7. Куда сунул свой нос Буратино?

А) в замочную скважину;

Б) в нарисованный очаг;

В) в кашу;

Г) не в свое дело.

8. Из чего был сделан колпак Буратино?

А) из цветной бумаги;

Б) из старого носка;

В) из старого голенища;

Г) из полосатого фартука.

9. Как называлась харчевня, которую посетили Буратино, кот и лиса?

А) «Три пескаря»;

Б) «Три медведя»;

В) «Карасики»;

Г) «Карабас Барабас».

10. Как называлась комедия, на которую попал Буратино, продав свою «Азбуку»?

А) «Золотой ключик»;

Б) «Девочка с голубыми волосами, или 33 подзатыльника»;

В) «Пьеро и Соловей разбойник»;

Г) «Арлекин и его друзья».

Пока жюри будут подводить итоги игры, командам можно предложить игру «Театр – экспромт». Каждая команда будет разыгрывать сказку «Репка» на новый лад. Назначаются главные действующие лица, которые получают свои реплики на листочках.

Реплики 1 команды: Репка: «А вот и я!». Дедка: «Вот это да...». Бабка: «Тьфу ты...». Внучка «Всегда готова!» Жучка: «Ав-Ав». Кошка: «О;кей!» Мышка: «А я тебя сейчас съем!»

Реплики 2 команды: Репка: «Эх- мА!». Дедка: «Так- с...» Бабка: «Э-э, проказник!» Внучка: «Батяня, денежки в кармане?» Жучка: «Лай-лай-лай» Кошка: «Эх ты, пес!» Мышка: «От винта!»

Далее ведущий объясняет правила: каждый раз, когда я назову ваш персонаж, вы должны произносить свою реплику. Сначала сказку показывает первая команда, а затем вторая.

Подведение итогов и награждение победителей.

