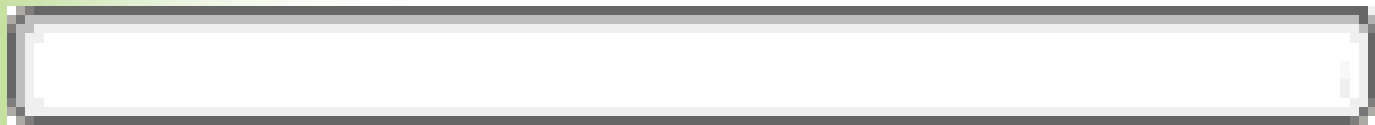




Хакеры – кто они?
Гении или злодеи?



Сначала мне надо было узнать, кто вообще такие ХАКЕРЫ?

В Internet, из словаря «Guy L. Steele» я получила два определения:

- **Индивидуум, который получает удовольствие от изучения деталей функционирования компьютерных систем и от расширения их возможностей, в отличие от большинства пользователей компьютеров, которые предпочитают знать только необходимый минимум.**
- **Энтузиаст программирования; индивидуум, получающий удовольствие от самого процесса программирования, а не от терорезирования по этому поводу.**

Неужели это ответ на мой вопрос?

Так ли это?

Может есть другой ответ?

Хакеры появились в то же самое время, что и Internet.

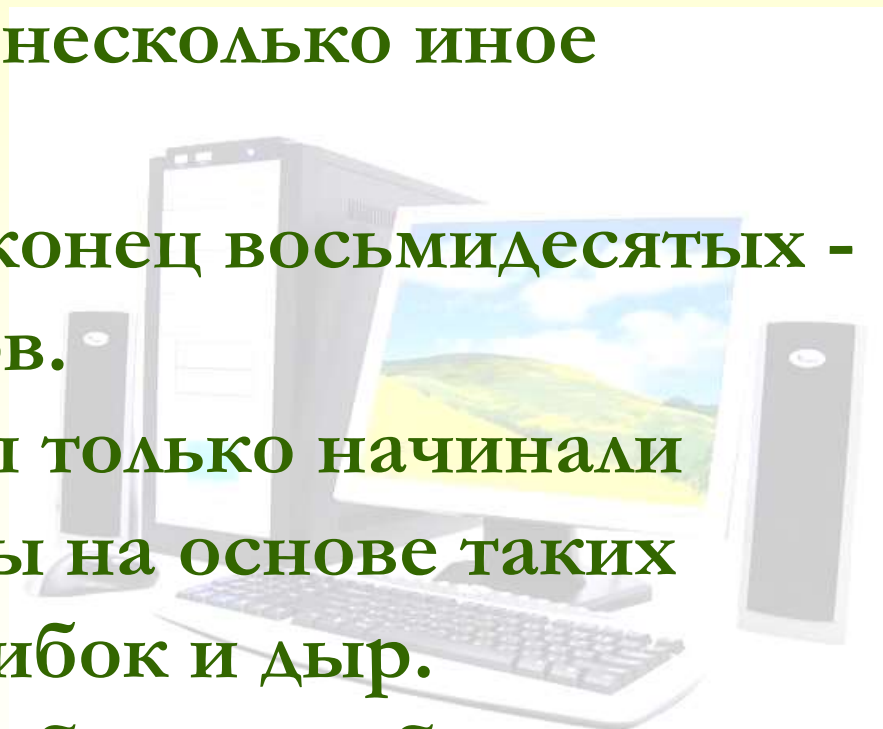
В 1960 годах хакером назывался высококвалифицированный программист.

Теперь это слово имеет несколько иное значение.

Начало семидесятых и конец восьмидесятых - лучшие годы для хакеров.

Операционные системы только начинали появляться, компьютеры на основе таких систем имели много ошибок и дыр.

Хакеры в то время были более свободными.



Просматривая большое количество статей о проблемах компьютерного взлома, я обратила внимание на то, что ни в одной статье не проводится та грань, которая, четко разделяет всех, так или иначе связанных с компьютерной безопасностью. В основном мнение компьютерного мира по этому поводу либо сугубо отрицательное (хакеры - это **преступники**), либо - скромно-положительное (хакеры - **«санитары леса»**).

Я выяснила, что всех профессионалов, связанных с информационной безопасностью, делят на **ХАКЕРОВ** (*hackers*) и **КРАКЕРОВ** (*crackers*). И те и другие, во многом, занимаются решением одних и тех же задач - поиском уязвимостей в вычислительных системах и осуществлением атак на данные системы (взломом) - но самое главное и принципиальное отличие между хакерами и кракерами состоит в целях, которые они преследуют.

Итак:



- ✗ Основная задача ХАКЕРА - исследуя вычислительную систему, обнаружить слабые места (уязвимости) в ее системе безопасности с целью информирования пользователей и разработчиков системы для последующего устранения найденных уязвимостей. Другая задача ХАКЕРА, проанализировав существующую безопасность вычислительной системы, сформулировать необходимые требования и условия повышения уровня ее защищенности.
- ✗ Основная задача КРАКЕРА состоит в непосредственном осуществлении взлома системы с целью получения несанкционированного доступа к чужой информации - иначе говоря, для ее кражи, подмены или для объявления факта взлома.

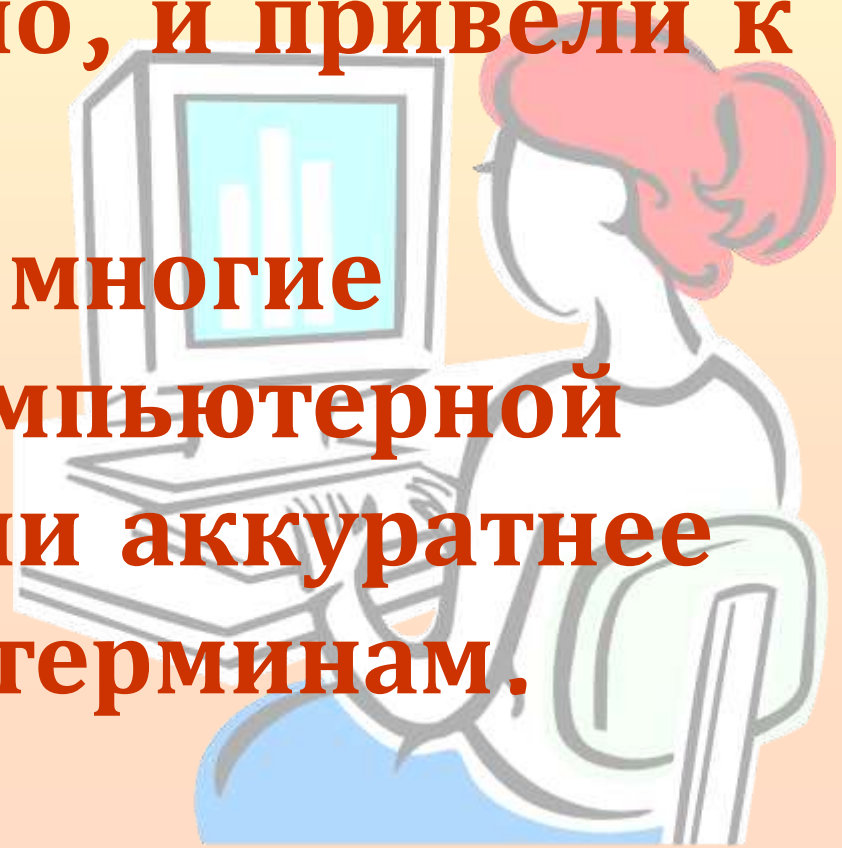
То есть, **КРАКЕР**, по своей сути, ни чем не отличается от обычного вора, взламывающего чужие квартиры и крадущего чужие вещи.

КРАКЕР взламывает чужие вычислительные системы и крадет чужую информацию. Вот в чем состоит кардинальное отличие между теми, кого можно назвать **ХАКЕРАМИ** и **КРАКЕРАМИ**: первые - исследователи компьютерной безопасности, вторые - просто взломщики, воры или вандалы.



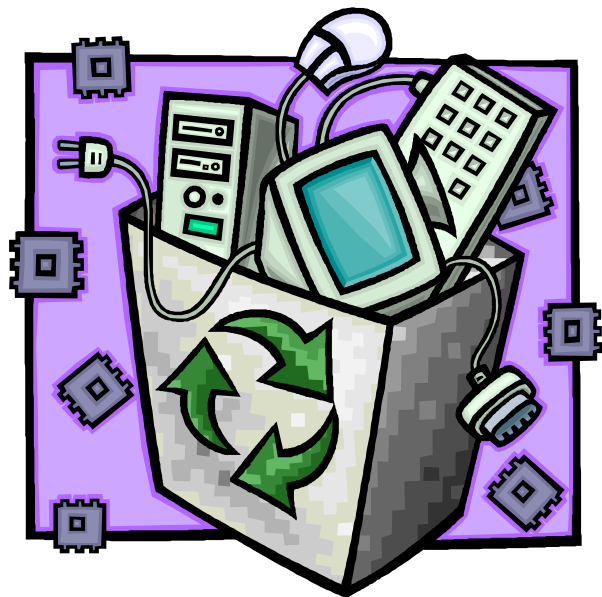
Данная трактовка понятия **ХАКЕР** - отличается от принятой в средствах массовой информации, которые, собственно, и привели к подмене понятий.

В последнее время многие специалисты по компьютерной безопасности начали аккуратнее относиться к этим терминам.



Оказывается, что и КРАКЕРЫ ещё
делятся на:


**ВАНДАЛОВ,
ШУТНИКОВ и
ВЗЛОМЩИКОВ**



Вандалы

самая известная
но самая малочисленная
часть кракеров!






Их основная цель - взломать систему для ее разрушения. К ним можно отнести специалистов в написании вирусов или троянских коней. Совершенно естественно, что весь компьютерный мир ненавидит кракеров - вандалов лютой ненавистью. Эта стадия кракерства обычно характерна для новичков и быстро проходит, если кракеру удастся совершенствоваться. Кракеров, которые даже с течением времени ни миновали эту стадию, а только все более совершенствовали свои навыки разрушения, иначе, чем социальными психопатами, не назовешь.

ШУТНИКИ



Наиболее безобидная часть кракеров (конечно, в зависимости от того, насколько злые они предпочитают шутки), основная цель которых - известность, достигаемая путем взлома компьютерных систем и внесением туда различных эффектов, выражающих их неудовлетворенное чувство юмора



Шутники - обычно не наносят существенный ущерб (разве что моральный). На сегодняшний день в Internet это наиболее распространенный класс кракеров, обычно осуществляющих взлом Web - серверов, оставляя там упоминание о себе.

К шутникам также можно отнести создателей вирусов, с различными визуально-звуковыми эффектами (музыка, дрожание или переворачивание экрана, рисование всевозможных картинок и т.п.). Все это, в принципе, либо невинные шалости начинающих, либо - рекламные акции профессионалов.

Взломщики

Профессиональные **КРАКЕРЫ**, пользующиеся наибольшим почетом и уважением в кракерской среде, основная задача которых - взлом компьютерной системы с серьезными целями, будь то кражи или подмена хранящейся там информации.

В общем случае, для того, чтобы осуществить взлом системы, необходимо пройти три основные стадии: исследование вычислительной системы с выявлением изъянов в ней, разработка программной реализации атаки и непосредственное ее осуществление. Естественно, настоящим профессионалом можно считать того **КРАКЕРА**, который для достижения своей цели проходит все три стадии.





До сих пор мы все время рассматривали ХАКЕРОВ- КРАКЕРОВ с позиций распределенных систем, но не нужно забывать, что самая многочисленная категория кракеров занимается более обыденными вещами, а именно: снятием защиты с коммерческих версий программных продуктов, изготовлением регистрационных ключей (registration key) для условно-бесплатных программ и т.п.