

Составили: Петренко Анатолий Алексеевич, Печенко Виктория Николаевна, учителя информатики и ИКТ МБОУ «Тиличикской средней школы»

Турнир: «Знатоки информатики» среди 9-11 классов (Слайд 1)

Цели мероприятия:

- развитие сообразительности, любознательности, логического мышления;
- укрепление памяти учащихся;
- развитие познавательной активности;
- повышение информационной культуры учащихся, интереса к предмету «Информатика и ИКТ».
- воспитание ответственного отношения к коллективной деятельности;
- содействие воспитанию умения общаться.

Методы обучения:

- создание ситуации взаимопомощи;
- создание ситуации успеха;
- поощрение.

Оборудование:

- табло для учёта очков;
- презентация с заданиями турнира
- мультимедийный проектор;
- персональный компьютер;
- секундомер.

План мероприятия

- ✓ **Представление команд**
- ✓ **Выбор капитанов**
- ✓ **Выбор жюри**
- ✓ **Определение условий соревнований**

1. Конкурс «Разминка».
2. Конкурс капитанов.
3. Конкурс «Верить, не верить».
4. Конкурс «Опознай пословицу».
5. Конкурс «Кто больше».
6. Подведение итогов.
7. Награждение.

1. **Конкурс «Разминка» (Слайды 2-23)**

На слайде располагаются клетки с числами 5, 10, 15 (стоимость вопроса в баллах). Участники команд по очереди делают выбор щелчком мышью по соответствующей клетке (на слайде появляется вопрос). В случае правильного ответа команда получает соответствующее количество баллов. При любом ответе ход переходит к команде-сопернице.

На размышление команде дается до 20 секунд (для вопросов сложностью 5 и 10 баллов) или 30 секунд (для вопросов сложностью 15 баллов). По мере выбора клеток командами они удаляются из рядов.

Вопросы:

5 баллов

- 1) Какая система обеспечивает работоспособность компьютера? (*Операционная*)
- 2) Популярный среди школьников вид компьютерных программ? (*Компьютерные игры*)
- 3) Взломщик компьютерных программ (*Хакер*)
- 4) Указатель местоположения на экране (*Курсор*)
- 5) Проблема, которую необходимо решить (*Задача*)
- 6) Начинаящий пользователь компьютера (*Новичок*)
- 7) Как называется человек - фанат компьютерных игр (*Геймер*)
- 8) Ноль или единица в информатике (*Бит*)
- 9) «Мозг» компьютера (*Процессор*)

10 баллов

- 1) Что больше: 1024 Кб или 1 Мб? (*Величины равны*)
- 2) Какой объем информации в слове КЛАВИАТУРА? (*10 байт*)
- 3) Устройство ввода информации в память компьютера с бумажного носителя (*Сканер*)
- 4) Назовите слово, противоположное слову «ВИРТУАЛЬНЫЙ». (*Реальный*)
- 5) В какой стране впервые появилось слово «компьютер». (*Англия. В Англии компьютером раньше называли человека, чья деятельность была связана с расчетами*)

15 баллов

- 1) Специалист, «оживляющий» компьютер? (*Программист*)
- 2) Изображаемый на экране список объектов, из которых пользователь выбирает необходимый вариант. (*Меню*)
- 3) Специальная программа для управления внешними устройствами компьютера? (*Драйвер*)
- 4) Как еще называют внешние устройства компьютера? (*Периферийные*)
- 5) Переставьте буквы слов ГРАММ и ПОРА и получите слово, связанное с информатикой (*Программа*)
- 6) Элементная база ЭВМ I поколения (*Электронная лампа*)

Учет набранных баллов ведет жюри.

2. Конкурс капитанов (Слайд 24)

Конкурс проводится в формате игры «Города». Ведущий называет исходное слово «КОМПЬЮТЕР», а далее капитаны по очереди называют слова, которые начинаются на последнюю букву предыдущего слова. Слова должны иметь отношение к предмету «Информатика и ИКТ» (термины, понятия, устройства компьютера, единицы измерения информации, программное обеспечение компьютера и т.п.). За каждое верно названное слово

капитан получает 1 балл. Если капитан не знает слово или ответ затянулся (прошло более 30 секунд), то ход передается следующему игроку.

На конкурс отводится 10 минут.

3. Конкурс «Верить, не верить» (Слайды 25-35)

Вопросы командам задаются по очереди, за правильный ответ команда получает 5 баллов.

Ведущий произносит утверждение, а участники команд должны согласиться с ним или не согласиться.

1) Верите ли вы, что элементной базой ЭВМ второго поколения являются электронные лампы? (Нет - транзисторы)

2) Верите ли вы, что были первые модели персональных компьютеров, у которых отсутствовал жесткий диск? (Да)

3) Верите ли вы, что создателем языка программирования Паскаль является Блез Паскаль? (Нет)

4) Верите ли вы, что компьютерные вирусы появились в 2000 году? (Нет)
Первый в мире компьютерный вирус «родился» в 1981 году.

5) Верите ли вы, что в Великобритании есть город Винчестер? (Да)

6) Верите ли вы, что для доступа к свойствам объектов используется контекстное меню? (Да)

7) Верите ли вы, что после операции, называемой дефрагментацией, объем свободного места на диске станет больше? (Нет)

8) Верите ли вы, что производительность компьютера в первую очередь зависит от производительности памяти? (Нет – процессора)

9) Верите ли вы, что одной из главных функций компьютера является обработка информации? (Да)

4. Конкурс «Опознай пословицу» (Слайды 36-37)

Ответы команды пишут на листе и сдают на проверку жюри.

Правильный ответ 2 балла

| ЗАДАНИЯ | ОТВЕТЫ |
|--|--|
| 1. Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты. | 1. Скажи мне, кто твой друг, и я скажу, кто ты |
| 2. Компьютер памятью не испортишь. | 2. Кашу маслом не испортишь |
| 3. Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают. | 3. Дареному коню в зубы не заглядывают |
| 4. В Силиконовую долину со своим компьютером не ездят. | 4. В Тулу со своим самоваром не ездят |
| 5. Бит байт бережет. | 5. Копейка рубль бережет |
| 6. Утопающий за F1 хватается. | 6. Утопающий за соломинку хватается |

| | |
|---|--|
| 7.Что из Корзины удалено, то пропало. | 7.Что упало, то пропало |
| 8.Вирусов бояться - в Интернет не ходить. | 8.Волков бояться, в лес не ходить |
| 9.Всяк Web-дизайнер свой сайт хвалит. | 9.Всяк кулик свое болото хвалит |
| 10.Не дорога программа, дорог алгоритм. | 10.Не дорог подарок, дорого внимание |
| 11.По компьютерам встречаются, по программам провожают. | 11.По одежде встречаются, по уму провожают |

5. Конкурс «Кто больше» (Слайд 38)

Каждой команде в течение 2 минут ведущий задает вопросы. За каждый правильный ответ – 1 балл.

Вопросы для команды 9 класса

1. Печатающее устройство. (*Принтер*)
2. Список, из которого нужно выбрать команду. (*Меню*)
3. Сколько байт составляет 1 Кбайт. (*1024*)
4. Программа для обслуживания периферийного устройства. (*Драйвер*)
5. Графическая метка на экране монитора, указывающая место ввода текущего символа. (*Курсор*)
6. Электронная страница в презентации (*Слайд*).
7. Какая кнопка мыши называется дополнительной? (*Правая*)
8. Наука, изучающая технологию сбора, хранения, обработки и передачи информации. (*Информатика*)
9. Древние счёты. (*Абак*)
10. Устройство, на которое выводится информация. (*Монитор*)
11. Сколько цветов имеет монохромный дисплей (2)
12. Это устройство отвечает за выполнение всех арифметических операций в компьютере. (*Процессор*)
13. Системная папка, в которую помещаются удаляемые файлы. (*Корзина*)
14. Продолжите ряд: байт, килобайт, мегабайт, ... (*Гигабайт*)
15. Информация, хранящаяся в долговременной памяти компьютера как единое целое и обозначенная именем. (*Файл*)

Вопросы для команды 10 класса

1. Сведения об окружающем нас мире. (*Информация*)
2. Наименьшая единица измерения объема информации. (*Бит*).
3. Электронное устройство для редактирования информации на экране дисплея без использования клавиатуры (*Световое перо*).
4. Фирма, лидирующая в создании процессоров на мировом рынке. (*Интел*)
5. Оно начинается с точки, следующей за именем файла. (*Расширение*)
6. Маленькая программа, существенно затрудняющая работу компьютера (*Вирус*)
7. В каких единицах измеряется тактовая частота процессора (*Герцах*)
8. Как называется диск, на котором записана операционная система. (*Системный или загрузочный*)
9. Почему не вручают Нобелевскую премию по информатике. (*Во времена Альфреда Нобеля информатики не существовало*)
10. Картинка, составленная из букв и специальных символов, которая выражает какое-то чувство или настроение. (*Смайлик*)
11. Число выполняемых операций в секунду. (*Быстродействие*)

12. Разъемы для подключения периферийных устройств. (*Порты*)
13. Человек, пользующийся услугами компьютера для получения информации или решения задачи. (*Пользователь*)
14. Как называется фирма, предоставляющая доступ в Интернет (*Провайдер*)
15. Элементарный объект электронной таблицы, расположенный на пересечении столбца и строки. (*Ячейка*)

Вопросы для команды 11 класса

1. Набор цветных картинок-слайдов на определенную тему. (*Презентация*)
2. Массовая несанкционированная анонимная рассылка рекламы по сети Интернет. (*Спам*)
3. Устройство ввода звуковой информации в компьютер. (*Микрофон*)
4. Прикладная программа, разработанная для создания и редактирования графических изображений на компьютере. (*Графический редактор*)
5. Преобразование информации из одной символьной формы в другую, удобную для её обработки, хранения или передачи. (*Кодирование*)
6. Объединение компьютеров, расположенных на небольших расстояниях друг от друга. (*Локальная сеть*)
7. Максимально возможный объем передаваемой информации в секунду по каналам связи. (*Пропускная способность*)
8. «Мозг» компьютера. (*Процессор*)
9. Как называется программа для просмотра гипертекстовых документов (*Браузер*)
10. Способ представления информации в виде устного или письменного сообщения. (*Текст*).
11. Действие с данными, обратное кодированию. (*Декодирование*).
12. Хранилище электронных книг, справочников, энциклопедий, компьютерных игр, обучающих программ. (*Медиатека*).
13. Профессиональная деятельность по разработке программного обеспечения компьютеров. (*Программирование*).
14. Многопроводная линия, через которую процессор связывается с другими устройствами компьютера. (*Магистраль*)
15. Выделенный объект, связанный с другим файлом и реагирующий на щелчок мыши. (*Гиперссылка*)

6. Подведение итогов.

7. Награждение.

Список использованной литературы

1. Энциклопедический словарь. Информатика. М.: Наука, 2005 г.
2. Учебное пособие. Информатика:7-11 кл.-К.:А.С.К., 2006
3. Информатика: учебник для 9 класса/ Л.Л. Босова, А.Ю. Босова.-М.: БИНОМ,2013
4. Информатика: учебник для 10 класса/ Л.Л. Босова, А.Ю. Босова.-М.: БИНОМ,2013
5. Информатика: учебник для 11 класса/ Л.Л. Босова, А.Ю. Босова.-М.: БИНОМ,2013